

「じょうけん」を考えて プログラミングしよう

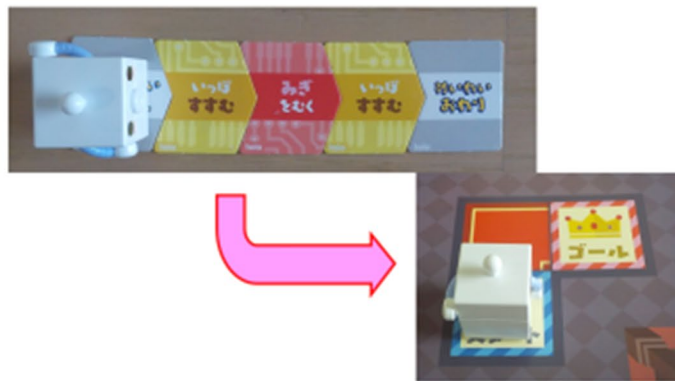
① ^{めいれい}命令カードをならべよう。



② ^{めいれい}命令をワークシートに記録しよう。 ^{きろく}



③ ^{めいれい}エンタに命令を読みこませよう。



ゴールにたどりつけるかな？



2人とも
ゴールしたら
チェックを
もらって
次に進もう！

次のページへ
チャレンジ！

①にもどって
もう1回チャレンジ！

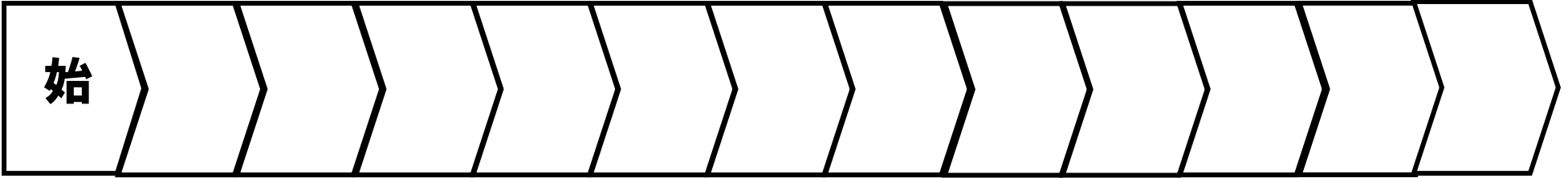
— ()

4-1の1回目のチャレンジなら、「4-1(①)」と書きます。

実践される先生方へ

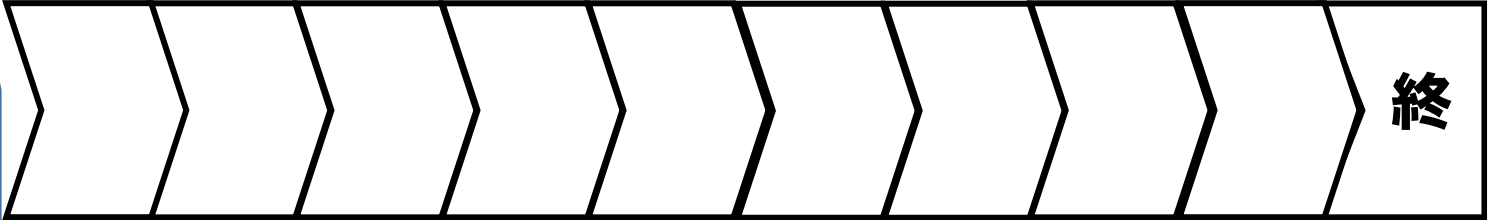
【一言】には、理由、工夫、感想が書けるようにします。先生が知りたいことを、子供たちが少しでも文章で表せるようにしました。

○または×



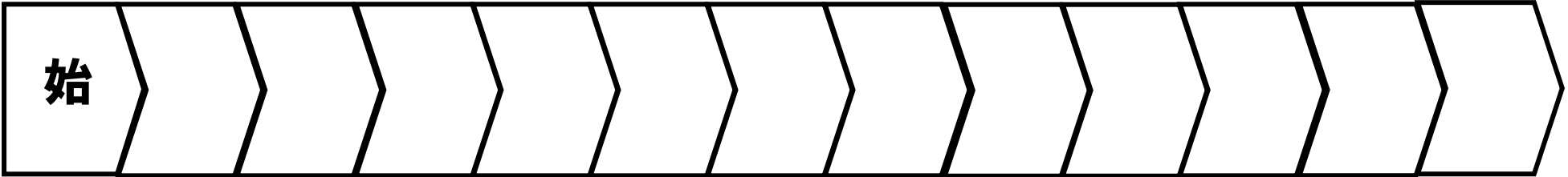
↑ ゴールできたら○、できなかったら×

難しい ・ 少し難 ・ 少し簡単 ・ 簡単
【一言】



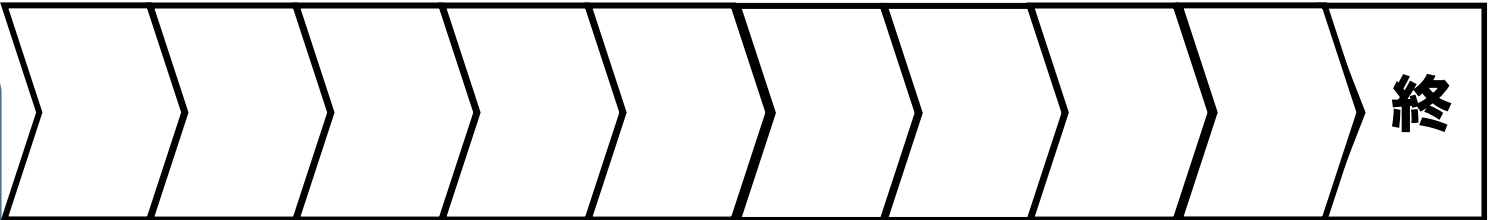
— ()

○または×



↑ ゴールできたら○、できなかったら×

難しい ・ 少し難 ・ 少し簡単 ・ 簡単
【一言】



今日の学習をふり返ろう！



かんそう
感想を書きましょう。(おもしろかった！あたまを使った！分かった！感じた！考えた！ などなど)